MediaKite

ユーザーサポートセンター

〒141-0022 東京都品川区東五反田2-2-14　第2岩崎ビル
TEL 03-5449-3181
営業時間11:00～17:00（土日祝日年末年始除く）
E-mail　support@media-kite.co.jp

SUPER 1500 シリーズ
for Windows 95 & 98

⚠ 健康上のご注意

- プレイするときは、健康のため、1時間ごとに約15分の休息を取ってください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- プレイをするときは部屋をなるべく明るくし、なるべくディスプレイから離れて下さい。
- ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すディスプレイを見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。またプレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し、医師の診断を受けてください。

© 1983,1999 NAMCO LTD., All RIGHTS RESERVED.

SUPER 1500 シリーズ
for Windows 95 & 98

MAPPY

namco

インストール

マッピーCD−ROMをドライブに挿入すると、オートラン・プログラムが起動し、ハードディスクにゲームがインストールされます。もし、オートランが起動しない場合は、「スタート→ファイル名を指定し実行」を開き、 D:¥SETUP.EXE と入力しOKボタンを押してインストールを実行してください。
(D はあなたのパソコンのCD−ROMドライブ名にあわせて設定してください。)
インストールのためには20MB以上の空容量が必要です。

動作についてのご注意

DirectX が必要です!
マッピーをプレイするためにはDirectXがインストールされている必要があります。
DirectXは本製品内にも付属していますので、必要に応じてインストールしてください。

動作環境

システム	Microsoft Windows95/98(日本語版)
CPU	Pentium133MHz以上(Pentium 200MHz以上を推奨)
メモリ	32MB以上
解像度・色数	640×480、256色を推奨 (色数はハイカラーモード以上でも動作します)
オーディオカード	DirectSound対応カード(Direct X3以上)
ビデオカード	DirectDraw対応カード(Direct X3以上)
CD-ROMドライブ	2倍速以上
その他	マウス必須
ゲームコントローラ	キーボード、ジョイスティック対応

完全再現のための環境

マッピーはDirectXを利用しているため、比較的ハイスペックなPC環境を必要とします。
基本的にはDirectXが動作する環境であれば本製品をご利用になれますが、グラフィックカードやサウンドカードの能力が低い場合、オリジナル・アーケードゲームと同様の速度を得ることはできません。
また色数は256色でプレイしたほうがパソコンの負担が少なく、より快適なプレイができることがあります。

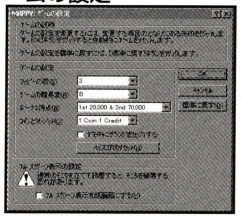
ゲームの起動

ゲームプログラムはすべてハードディスクに入っています。
スタート→プログラムと押すとマッピーのメニューがありますから、選択してください。

ゲームの始め方

ゲームが起動すると、当時のアーケードゲームの電源を入れた時の状態を再現した画面が一定時間画面上に現れた後、スタート画面が表示されます。
スタート画面が表示されたら、クレジット(コインの投入)を[F2]キーで行ってください。
次に[F3]キーを押すとゲームがスタートします。
2P(二人交互にプレイ)の場合、[F2]キーを2回以上押し、[F4]キーでゲームを開始します。

ゲームの設定



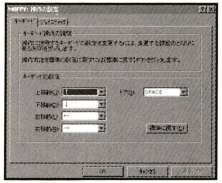
難易度などを設定する場合は、[オプション]メニューから[ゲームの設定]を選択してください。
(選択したい場所にポインタを合わせ、文字が反転したときにマウスの左ボタンをクリックします。)
ゲームの主人公の数や難易度、ボーナス得点の設定を変更したい場合は、各項目の横に表示されている▼印をクリックすると設定可能な項目の一覧が表示されます。
任意の項目をマウスで選択し[OK]ボタンをクリックすると、ゲームがリセットされ設定が変更されます。

[標準に戻す]ボタンを選択すると、初期設定に戻ります。
また、[ハイスコアのリセット]ボタンをクリックすると、それまで記録されていたハイスコアを消去することができます。

操作方法の設定

[オプション]メニューの[操作の設定]で、<キーボード>または<ジョイスティック>の設定を変更することができます。(次頁へ続く)

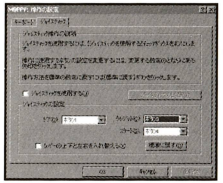
操作方法の設定の続き



<キーボードの場合>

操作設定ダイアログでは、各機能名の横に表示されている▼印をクリックすると割り当て可能なキーの一覧が表示されますので、任意のキーをマウスで選択し[OK]ボタンをクリックしてください。

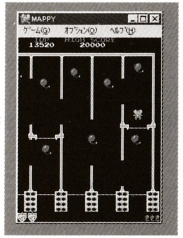
[標準に戻す]ボタンをクリックすると初期設定に戻ります。



<ゲームパッドの場合>

ジョイスティックやゲームパッドで遊びたい場合は、[ジョイスティック]タグをクリックし、ジョイスティックの設定ダイアログに切り替え、[ジョイスティックを使用する]をマウスでクリックしてチエックしてください。
また[レバーの上下と左右を入れ替える]をチエックすると、ジョイスティックの方向操作の上下と左右のコントロールが入れ替わります。
フルスクリーン縦表示モードなどでご利用ください。

画面モードの切り替え



ウインドウモード、フルスクリーンモードおよびフルスクリーン縦モードの3通りの画面モードで遊ぶことができます。ウインドウモードとフルスクリーンモードの切り替えは[F11]キーで行います。
ウインドウモードで[オプション]メニューから[フルスクリーン]を選んでもフルスクリーンモードに切り替わりますが、このモードではメニューが表示されないので、ウインドウモードに戻すときは[F11]キーを押してください。また、[ゲームの設定]ウインドウで[フルスクリーン表示を縦画面にする]という項目をチエックすると、フルスクリーンモードを縦に表示することができます。

Caution!

普通のモニタを傾けたり縦に設置すると、転倒したりモニタが破損する恐れがありますのでおやめ下さい。
縦表示可能なモニタをお持ちの場合のみ縦画面モードでお遊びになることをお奨めします。

その他の機能

・サウンドのON/OFF
[オプション]メニューの[サウンド]または、[F12]キーでサウンドのON/OFFを切り替えられます。
・リセットとテストモード
[ゲーム]メニューには、ゲーム機を電源投入時の状態に戻す[リセット]とゲーム機の状態を確認する[テストモード]という機能があります。
当時のアーケードゲームそのままに再現されます。
リセットは[F9]キー、テストモードへの移行/解除は[F10]キーで行います。
・ハイスコアの名前入力
ハイスコアを記録した場合の名前入力は、コントロールを行うキー（初期設定ではカーソルキー）でアルファベットを順送りし、各種ボタンに設定されているキーを押して決定します。

ゲームの終わり方

ウインドウモードで[ゲーム]メニューから[終了]を選択するか、または[Alt]キーを押しながら[F4]キーを押すと終了します。

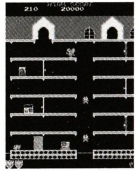
DirectX6のインストール

マッピーを起動するためにはDirectXがインストールされている必要があります。
ゲームのインストールが終わるとDirectXのインストールの可否を聞くメッセージが表示されますから、必要であれば[OK]をクリックしてください。
すでに最新版がインストールされていて必要なければ[NO]をクリックしてください。

※DirectX を使用される場合、DirectX 3以上を使用して下さい。
※本製品にはDirectX 6のインストーラーが添付されています。
インストール前にお持ちのパソコンがDirectX 6に対応可能かをPCメーカーにご確認下さい。

MAPPY

マッピー　MAPPY　1983年発表



概要

警官マッピーを左右に操って、いたずら者のニャームコたちが盗んだ品物を取り返していきます。ニャームコたちの屋敷にある品物を全部集めるとステージクリア。ただし敵はネコ。ネズミのマッピー、捕まったらアウト!

遊び方

■マッピーの操作方法

マッピーは左右方向にのみ操作します。
ニャームコ屋敷の上の階に行くのは、トランポリンで自動ジャンプです。
＜左:[←]キー　右:[→]キー　ドアを開ける:[スペース]キー　(初期設定)＞

■ゲームの進行

・ステージとなるニャームコ屋敷は6階層に分かれています。
　各階層を移動するには階段でなく、各階層の切れ目にあるトランポリンを利用します。
・マッピーはトランポリンに乗ると最上階の高さまでジャンプします。ジャンプしている途中でマッピーを左右にコントロールすると、好きな階層に乗ることができます。ただし下降中は左右に移動できません。ステージによっては屋根裏に行ける場合があります。
・トランポリンは連続して3回まで飛び跳ねることができますが、4回目には破れてしまいます。
　ただしどこかの階層へ移れば、トランポリンは元の状態に戻ります。
・通路の途中にあるドアはドアボタンを押して開閉します。
　操作できるドアはマッピーが向いている方向の一番近いドアだけです。
　またドアはノブの付いている方向に向かって開きます。

■ルール

マッピーは敵に触れたり、捕まるとアウトです。また、トランポリンが破れて下に落ちても1ミスです。マッピーは初期設定で3人用意されています。マッピーをすべて失うとゲームオーバーになります。各ステージに置かれているアイテム(金庫、モナリザの絵、コンピュータなど)をすべて集めるとステージクリアになります。アイテムは通過するだけで取り返したことになります。全部で16ステージあります。

遊び方の続き

■ルール

マッピーは敵に触れたり、捕まるとアウトです。また、トランポリンが破れて下に落ちても1ミスです。マッピーは初期設定で3人用意されています。マッピーをすべて失うとゲームオーバーになります。各ステージに置かれているアイテム(金庫、モナリザの絵、コンピュータなど)をすべて集めるとステージクリアになります。アイテムは通過するだけで取り返したことになります。全部で16ステージあります。

■キャラクター&アイテム

・マッピー	正義感あふれる主人公。
・ニャームコ	特にマッピーを追いかけたりしませんが、屋敷内をジグザグに動き回っています。
・ミューキーズ	マッピーを追いかけて捕まえようとします。
・ご先祖様	ニャームコのご先祖様。ステージクリアにもたついていると登場し、マッピーを追い回します。勝ち目はありません。
・ドア	マッピーが向いている方向の一番近くのドアをドアオープンボタンで開閉できます。(ノブの付いている方向に開きます)ドアが閉まっていると、マッピーは進めませんから、まず開けてから通りましょう。

■テクニック

・ドアをうまく使おう!
　ドアの開閉を使ってさまざまなことができます。例えばドア開閉の力で敵を跳ね飛ばしたり、マッピー自身を跳ね飛ばして敵にボディーアタックをくらわすことができます。
・ ベルで気絶させる
　ステージによっては画面左右の上部に鐘がぶら下がっています。
　この鐘にマッピーが当たると鐘は落下し、下に敵がいると一時的に気絶します。
・敵を落とし穴に落とせ!
　ステージによっては階層の床の一部が点滅しているところがあります。マッピーがその上を通過すると、その場所が一定時間落とし穴になり、追いかけてきた敵を下の階に落として気絶させることができます。

■ボーナスステージ

マッピーには、トランポリンを利用して風船を取るだけで得点を稼ぐことができるボーナスステージがあります。ボーナスステージは一定時間(音楽が終了するまで)で終わってしまいますから、その間にできるだけ最短の動きで風船を取ってください。
途中でミスをしてボーナスステージが終わってしまっても、マッピーを失うことはありません。